

# 第二章 向量和矩阵基础

## 第 3 讲 向量空间

黄定江

DaSE @ ECNU

djhuang@dase.ecnu.edu.cn

- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间

- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间

### 3.1.1 向量空间

先前已经介绍了什么是向量，什么是矩阵。接下来介绍线性空间（向量空间）的概念，向量空间是向量所在的空间，在这个空间上，向量以及向量的运算共同构造出了这样一个空间。尽管名称是向量空间，我们可以把数或者矩阵的空间也叫做向量空间，因为它也满足向量空间的定义。

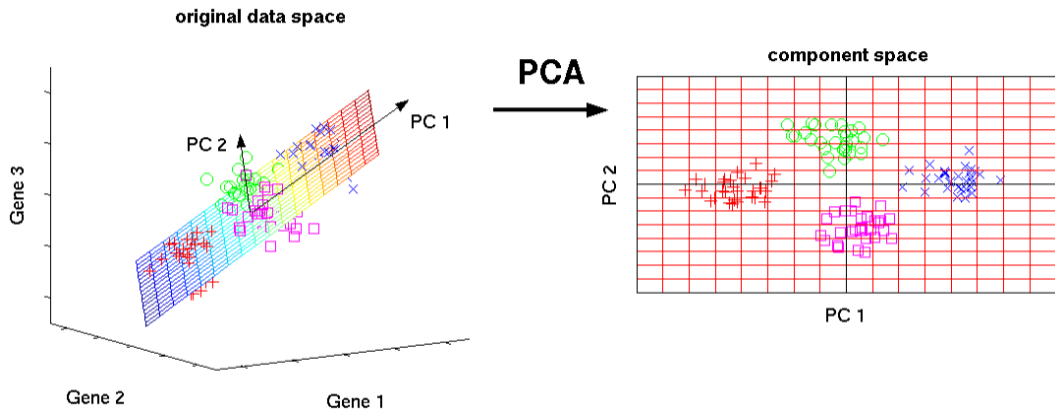


图 1: 降维

### 定义 1

设  $V$  是由  $n$  维向量组成的非空集合,  $\mathbb{K}$  是一个数域。在  $V$  上定义了加法, 在  $\mathbb{K}$  与集合  $V$  上定义了数乘, 并且  $\forall a, b \in V$  及任意数  $k \in \mathbb{K}$ , 有  $a + b, ka \in V$ , 则称  $V$  对于向量的加法和数乘两种运算封闭,  $V$  为数域  $\mathbb{K}$  上的  $n$  维向量空间或者线性空间.

## 例 1

数域  $\mathbb{K}$  上的  $n$  维向量, 按照如下定义的加法和数乘运算, 构成数域  $\mathbb{K}$  上的向量空间。  
考虑向量空间  $\mathbb{V} = \mathbb{K}^n$ , 任意两个向量  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$  满足:

## 1. 加法

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ \vdots \\ a_n + b_n \end{pmatrix} \in \mathbb{V}$$

## 2. 数乘

$$\lambda \mathbf{a} = \begin{pmatrix} \lambda a_1 \\ \vdots \\ \lambda a_n \end{pmatrix} \in \mathbb{V}$$

## 例 2

数域  $\mathbb{K}$  上的  $m \times n$  矩阵, 按照如下定义的加法和数乘运算, 构成数域  $\mathbb{K}$  上的向量空间。考虑矩阵空间  $\mathbb{V} = \mathbb{K}^{m \times n}$ , 任意的两个矩阵  $A, B \in \mathbb{V}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$  满足:

## 1. 加法

$$A + B = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{V}$$

## 2. 数乘

$$\lambda A = \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \cdots & \lambda a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \cdots & \lambda a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{V}$$



## 例 3

元素属于数域  $\mathbb{C}$ :

- 令  $\lambda$  所在的数域  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ , 定义加法为复数加法、数乘为复数乘法, 根据复数的加法和乘法, 我们可以知道复数域  $\mathbb{C}$  是自身上的向量空间。
- 令  $\lambda$  所在的数域  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , 定义加法为实部与实部相加, 虚部与虚部相加, 而数乘则是将实数分别乘至实部和虚部。容易知道, 复数域  $\mathbb{C}$  是实数域  $\mathbb{R}$  上的向量空间。

## 例 4

数域  $\mathbb{R}$  上的次数小于  $n$  的一元多项式, 即

$$\mathbb{P}_n = \{p : p(x) = a_{n-1}x^{n-1} + \cdots + a_1x + a_0, \text{ 其中 } a_0, a_1, \cdots, a_{n-1} \in \mathbb{R}\}$$

构成  $\mathbb{R}$  上的向量空间。这是因为对于  $\forall p_1, p_2 \in \mathbb{P}_n$  及任意数  $k \in \mathbb{K}$ , 有  $p_1 + p_2, kp_1 \in \mathbb{P}_n$ 。

设有

$$p_1 = a_{1,n-1}x^{n-1} + \cdots + a_{1,1}x + a_{1,0}, \quad p_2 = a_{2,n-1}x^{n-1} + \cdots + a_{2,1}x + a_{2,0}$$

$\lambda \in \mathbb{R}$ , 则有

$$p_1 + p_2 = (a_{1,n-1} + a_{2,n-1})x^{n-1} + \cdots + (a_{1,1} + a_{2,1})x + (a_{1,0} + a_{2,0})$$

和

$$\lambda p_1 = \lambda a_{1,n-1}x^{n-1} + \cdots + \lambda a_{1,1}x + \lambda a_{1,0}$$

- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间**
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间

### 3.2.1 子空间

#### 定义 2

设  $\mathbb{X}$  是  $\mathbb{K}$  上的  $n$  维线性空间,  $\mathbb{Y}$  是  $\mathbb{X}$  的子集且满足: 若  $x, y \in \mathbb{Y}$ , 则  $x + y \in \mathbb{Y}$ ; 若  $a \in \mathbb{K}, x \in \mathbb{Y}$ , 则  $ax \in \mathbb{Y}$ , 则称  $\mathbb{Y}$  是  $\mathbb{X}$  的线性子空间, 简称子空间。

#### 例 5

非空的线性空间一定会有的子空间: 自身和  $\{0\}$ 。我们把只含零向量的子集称为零子空间。零子空间和线性空间本身统称为平凡子空间, 其它子空间叫做非平凡子空间。

## 例 6

图2中只有  $D$  是  $\mathbb{R}^2$  的子空间。在  $A$  和  $C$  中封闭性被违反。 $B$  则不包括  $0$ 。

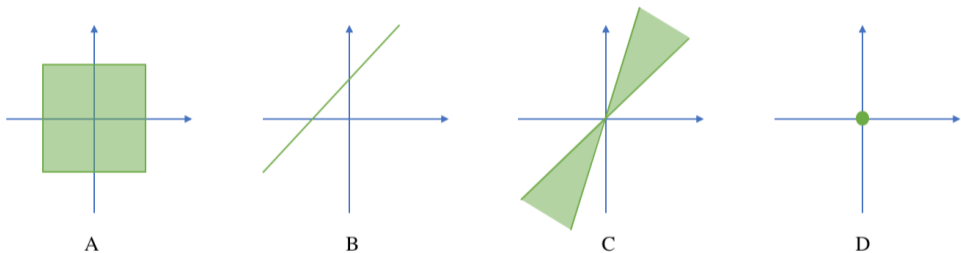


图 2:  $\mathbb{R}^2$  中的一些子集

## 例 7

1. 线性方程组  $Ax = 0$  的解空间是  $\mathbb{R}^n$  中常见的子空间
2. 线性方程组  $Ax = b$  的解空间, 当  $b \neq 0$  时, 不是子空间
3. 线性方程组  $Ax = 0$  的解空间和  $Bx = 0$  的解空间的交集也是  $\mathbb{R}^n$  中的子空间

## 3.2 子空间的交、和、直和

### 定理 1

若用  $Y_1 \cap Y_2$  表示  $Y_1$  与  $Y_2$  中的公共元素集合, 则  $Y_1 \cap Y_2$ , 也是  $X$  的子空间, 且称  $Y_1 \cap Y_2$  为  $Y_1$  与  $Y_2$  的交。

### 定理 2

若用  $Y_1 + Y_2$  表示全体形如  $y_1 + y_2$  ( $y_1 \in Y_1, y_2 \in Y_2$ ) 的向量组成的集合, 则  $Y_1 + Y_2$  也是  $X$  的子空间, 且称  $Y_1 + Y_2$  为  $Y_1$  与  $Y_2$  的和。

### 定义 3

如果  $\mathbb{Y}$  中的每个向量  $x$  可唯一地表成  $x = y_1 + y_2 (y_1 \in \mathbb{Y}_1, y_2 \in \mathbb{Y}_2)$  的形式, 则称  $\mathbb{Y}$  为  $\mathbb{Y}_1$  与  $\mathbb{Y}_2$  的直和。记作  $\mathbb{Y} = \mathbb{Y}_1 + \mathbb{Y}_2$  或  $\mathbb{Y}_1 \oplus \mathbb{Y}_2$

### 定理 3

$\mathbb{Y}_1 + \mathbb{Y}_2$  为直和的必要充分条件是: 由  $y_1 + y_2 = 0 (y_1 \in \mathbb{Y}_1, y_2 \in \mathbb{Y}_2)$  可推出  $y_1 = y_2 = 0$ 。

### 定理 4

$\mathbb{Y}_1 + \mathbb{Y}_2$  为直和的必要充分条件是: 由  $\mathbb{Y}_1 \cap \mathbb{Y}_2 = \{0\}$ 。



- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间
- 3 3.3 线性无关性**
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间

### 3.3.1 线性表出定义

- 一个向量能否用其它向量表示？
- 一个线性空间里的所有向量最少可以用几个向量表示出来？
- 这些向量之间又是什么关系？
- 空间里的坐标是如何确定的？
- 为什么向量空间要用数乘和向量加法定义？
- 为什么封闭性是向量空间非常重要的性质？

这些问题就是我们接下来要讨论的问题。

## 定义 4

设向量  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_s$  是数域  $\mathbb{K}$  上的  $n$  维向量组,  $k_1, k_2, \dots, k_s$  是数域  $\mathbb{K}$  上的一组数, 那么表达式

$$k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2 + \dots + k_s \mathbf{a}_s.$$

称为向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_s$  的一个**线性组合**, 而  $k_1, k_2, \dots, k_s$  称为**组合系数**。

## 定义 5

若向量  $\mathbf{b}$  是向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_s$  的一个线性组合, 即

$$\mathbf{b} = k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2 + \dots + k_s \mathbf{a}_s,$$

则称  $\mathbf{b}$  可以由向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_s$  **线性表出**。

## 例 8

例如, 设向量组

$$\mathbf{a}_1 = (2, -1, 3, 1)$$

$$\mathbf{a}_2 = (4, -2, 5, 4)$$

$$\mathbf{a}_3 = (2, -1, 4, -1)$$

则有  $\mathbf{a}_3 = 3\mathbf{a}_1 - \mathbf{a}_2$ , 这表示  $\mathbf{a}_3$  可以由  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$  线性表出。

- 零向量  $\mathbf{0}$  总可以写成其它一些向量的线性组合。

### 3.3.2 线性相关/无关

#### 定义 6

设  $\mathbf{a}_i \in \mathbb{K}^n (i = 1, 2, \dots, r)$ . 若在  $\mathbb{K}$  中存在  $r$  个不全为零的数  $\lambda_i (i = 1, 2, \dots, r)$ , 使  $\sum_{i=1}^r \lambda_i \mathbf{a}_i = \mathbf{0}$ , 则称向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  **线性相关**. 反之, 如果向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  不线性相关, 即只有  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$  全为零时, 才能使得  $\sum_{i=1}^r \lambda_i \mathbf{a}_i = \mathbf{0}$ , 则称向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  **线性无关**.

#### 定义 7

向量组的一部分组称为一个**极大线性无关组**, 如果这个部分组本身线性无关, 但从原向量组的其余向量中任取一个添加进去后, 所得的部分组都线性相关.

## 例 9

- 一个地理例子可能有助于阐明线性独立性的概念。
- 在上海的一个人在描述宣城的位置时可能会说：“您可以先向西北行驶 180 公里到常州，再向西南行驶 244.8 公里，才能到宣城。”
- 这是描述宣城位置的充分信息，因为地理坐标系可能被视为二维矢量空间（忽略高度和地球表面）。
- 这个人可能会加上“它在这里以西约 282.9 公里处。”
- 尽管这个说法是正确的，但鉴于先前的信息就可以找到宣城。



图 3: 一个线性相关和线性无关的例子

## 例 10

在向量组

$$\mathbf{a}_1 = (2, -1, 3, 1) \quad \mathbf{a}_2 = (4, -2, 5, 4) \quad \mathbf{a}_3 = (2, -1, 2, 3)$$

中, 由  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$  组成的部分组就是一个极大线性无关组。首先,  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$  线性无关, 因为由

$$\begin{aligned} k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2 &= k_1(2, -1, 3, 1) + k_2(4, -2, 5, 4) \\ &= (2k_1 + 4k_2, -k_1 - 2k_2, 3k_1 + 5k_2, k_1 + 4k_2) = (0, 0, 0, 0) \end{aligned}$$

就有  $k_1 = k_2 = 0$ , 同时,  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$  线性相关 ( $\mathbf{a}_2 = \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_3$ )。不难看出,  $\mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$  也是一个极大线性无关组。

### 3.3.3 等价

#### 定义 8

设  $a_1, a_2, \dots, a_s$  和  $b_1, b_2, \dots, b_t$  是数域  $\mathbb{K}$  上的两个向量组, 如果向量组  $a_1, a_2, \dots, a_s$  中每一个向量  $a_i (i = 1, 2, \dots, s)$  都可以用向量组  $b_1, b_2, \dots, b_t$  线性表出, 那么称向量组  $a_1, a_2, \dots, a_s$  可以用向量组  $b_1, b_2, \dots, b_t$  线性表出。如果两个向量组互相可以线性表出, 则称为它们等价。



## 例 11

例如, 设

$$\mathbf{a}_1 = (1, 0), \mathbf{a}_2 = (0, 1);$$

$$\mathbf{b}_1 = (1, 1), \mathbf{b}_2 = (-1, 1),$$

则向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$  与向量组  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2$  是等价的。

$$\mathbf{a}_1 = \frac{1}{2}\mathbf{b}_1 - \frac{1}{2}\mathbf{b}_2, \quad \mathbf{a}_2 = \frac{1}{2}\mathbf{b}_1 + \frac{1}{2}\mathbf{b}_2$$

$$\mathbf{b}_1 = \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2, \quad \mathbf{b}_2 = -\mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2$$

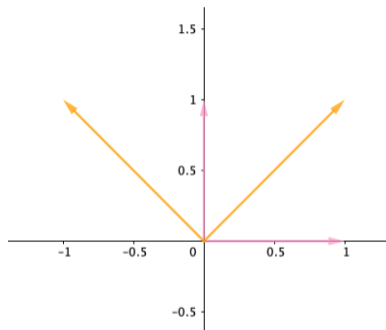


图 4: 向量组等价

- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量空间
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标**
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间

### 3.4.1 生成集

#### 定义 9

设  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  是  $\mathbb{V}$  的一组向量, 则这组向量所有可能的线性组合  $\sum_{k=1}^r \lambda_k \mathbf{a}_k$  所成的集合是  $\mathbb{V}$  的一个子空间, 称为由  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  张成的子空间, 记作  $L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r)$  或  $\text{span}(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r)$ 。  
 $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r\}$  叫做  $\mathbb{V}$  的一个生成集。

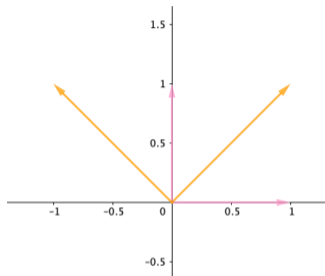


图 5: 张成子空间

#### 定理 5

两个向量组张成相同的子空间的充分必要条件是: 这两个向量组等价。

## 3.4.2 基底与维数

### 定义 10

如果在向量空间  $\mathbb{V}$  中有  $n$  个线性无关的向量  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$ , 且  $\mathbb{V}$  中任一向量都可以用它们线性表出, 则称  $\mathbb{V}$  为  $\mathbb{K}$  上的  $n$  维线性空间,  $n$  称为  $\mathbb{V}$  的维数, 记作  $\dim(\mathbb{V}) = n$ 。而  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$  就是  $\mathbb{V}$  的一组基。

## 例 12

复数域  $\mathbb{C}$  在  $\mathbb{C}$  上和  $\mathbb{R}$  上是两个不同的向量空间。

- 因为在  $\mathbb{C}$  上它是一维的，数 1 就是一组基；
- 而在  $\mathbb{R}$  上它是二维的，数 1 与  $i$  就是一组基。

这个例子告诉我们，维数是和所考虑的数域有关的。

## 定理 6

令  $V$  是一向量空间,  $B \subseteq V, B \neq \emptyset$  下列命题等价:

- $B$  是  $V$  的一个基
- $B$  是最小生成集
- $B$  是  $V$  中的极大线性无关组
- $V$  中每一个向量能被  $B$  线性表出

## 标准基

### 定义 11

如果一组基中的每一个向量长度均为 1，我们称其为**标准基**。

在后面的课程中，我们将会严格说明向量的长度。

### 例 13

- 在右图中，粉色的两个向量组成的基是一组标准基。
- 在  $\mathbb{R}^3$  中，常用基  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  就是一组标准基。

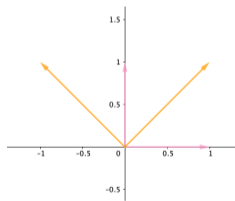


图 6: 标准基和基

## 确定一组基

## 例 14

对于一个由向量  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$  张成的向量空间  $\mathbb{U} \subseteq \mathbb{R}^4$

$$\mathbf{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{x}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix},$$

我们关心  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$  是否是  $\mathbb{U}$  的一组基。为此，我们需要确认  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$  是否线性无关。因此，我们需要解

$$\sum_{i=1}^3 \lambda_i \mathbf{x}_i = \mathbf{0}$$



这是一个关于下面这个矩阵的一个线性方程组, 并且我们对这个矩阵作行初等变换可将其化成阶梯型

$$(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3, \mathbf{x}_4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

从而我们可以发现  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$  是线性无关的,  $\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \lambda_2 \mathbf{x}_2 = \mathbf{0}$  只有  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$  时成立。因此  $\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2\}$  是  $\mathbb{U}$  的一组基。

这个例子说明,  $\mathbb{U}$  是  $\mathbb{R}^4$  中的 2 维向量空间。如果我们添加向量  $\mathbf{e}_3 = (0, 0, 1, 0)^T$ ,  $\mathbf{e}_4 = (0, 0, 0, 1)^T$ , 那么因为  $\mathbf{e}_1 = \mathbf{x}_1 - \mathbf{e}_3$ ,  $\mathbf{e}_2 = \mathbf{x}_2 - \mathbf{e}_3 - \mathbf{e}_4$ , 则  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4$  可以由  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4$  线性表出, 也就是  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4$  生成的子空间为  $\mathbb{R}^4$ 。

## 3.4.2 子空间的扩张

### 定理 7

设  $\mathbb{Y} = L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m)$  是  $n$  维空间  $\mathbb{X}$  的一个  $m$  维子空间, 则向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m$  可扩张为  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m, \mathbf{a}_{m+1}, \dots, \mathbf{a}_n$  使得  $\mathbb{X} = L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m, \mathbf{a}_{m+1}, \dots, \mathbf{a}_n)$ 。

注意: 其中  $L(\mathbf{a}_{m+1}, \dots, \mathbf{a}_n)$  也是  $\mathbb{Y}$  的一个子空间。

$$L(\mathbf{a}_{m+1}, \dots, \mathbf{a}_n) \oplus L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m) = L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m, \mathbf{a}_{m+1}, \dots, \mathbf{a}_n).$$

### 定理 8

维数公式:  $\dim(\mathbb{Y}_1 + \mathbb{Y}_2) = \dim \mathbb{Y}_1 + \dim \mathbb{Y}_2 - \dim(\mathbb{Y}_1 \cap \mathbb{Y}_2)$

- 对于直和:  $\dim(\mathbb{Y}_1 \oplus \mathbb{Y}_2) = \dim \mathbb{Y}_1 + \dim \mathbb{Y}_2$

## 定义 12

如果一个向量空间  $V$  中任一向量都能被  $n$  个线性无关的向量线性表出时,  $V$  称为**有限维线性空间**, 否则, 称为**无限维线性空间**。

### 有限维线性空间

1.  $n$  维向量空间
2.  $n \times m$  维矩阵空间
3. 最高次为  $n$  次的多项式空间
4. 复数域

### 无限维线性空间

1. 所有的多项式构成的空间
2. 一阶可导函数空间
3. 傅里叶变换后的频域空间

### 3.4.3 坐标

#### 定义 13

在  $n$  维向量空间  $\mathbb{V}$  中,  $n$  个线性无关的向量  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n$  称为  $\mathbb{V}$  的一组基。设  $a$  是  $\mathbb{V}$  中任一向量, 于是  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n, a$  线性相关, 因此  $a$  可以被基  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n$  线性表出:

$$a = a_1\varepsilon_1 + a_2\varepsilon_2 + \dots + a_n\varepsilon_n,$$

其中系数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  是被向量  $a$  和基  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n$  唯一确定的, 这组数就称为  $a$  在基  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n$  下的坐标, 记为  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$ 。

## 例 15

在向量空间  $P_n$  中,

$$1, x, x^2, \dots, x^{n-1}$$

是  $n$  个线性无关的向量, 而且每一个次数小于  $n$  的数域  $\mathbb{K}$  上的多项式都可以被它们线性表出, 所以  $P_n$  是  $n$  维的, 而  $1, x, x^2, \dots, x^{n-1}$  就是它的一组基。

在这组基下, 多项式  $f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$  的坐标就是它的系数

$(a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ 。

如果在  $\mathbb{V}$  中取另外一组基

$$\varepsilon_1' = 1, \varepsilon_2' = (x - a), \dots, \varepsilon_n' = (x - a)^{n-1}.$$

那么按泰勒展开公式

$$f(x) = f(a) + f'(a)(x - a) + \cdots + \frac{f^{(n-1)}(a)}{(n-1)!}(x - a)^{n-1}.$$

因此,  $f(x)$  在基  $\epsilon_1', \epsilon_2', \cdots, \epsilon_n'$  下的坐标是

$$\left( f(a), f'(a), \cdots, \frac{f^{(n-1)}(a)}{(n-1)!} \right).$$

## 例 16

在  $n$  维向量空间  $\mathbb{V}$  中, 显然

$$\begin{cases} \epsilon_1 = (1, 0, \cdots, 0), \\ \epsilon_2 = (0, 1, \cdots, 0), \\ \quad \quad \quad \cdots \cdots \cdots \\ \epsilon_n = (0, 0, \cdots, 1) \end{cases}$$

是一组基。任意向量  $\boldsymbol{a} = (a_1, a_2, \cdots, a_n) = a_1\epsilon_1 + a_2\epsilon_2 + \cdots + a_n\epsilon_n$ 。  
所以  $(a_1, a_2, \cdots, a_n)$  就是向量  $\boldsymbol{a}$  在这组基下的坐标。

不难证明,

$$\begin{cases} \varepsilon_1' = (1, 1, \cdots, 1), \\ \varepsilon_2' = (0, 1, \cdots, 1), \\ \quad \quad \quad \cdots \cdots \cdots \\ \varepsilon_n' = (0, 0, \cdots, 1) \end{cases}$$

是  $\mathbb{V}$  中  $n$  个线性无关的向量。

在基  $\varepsilon_1', \varepsilon_2', \cdots, \varepsilon_n'$  下, 对向量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \cdots, a_n)$ , 有

$$\mathbf{a} = a_1 \varepsilon_1' + (a_2 - a_1) \varepsilon_2' + \cdots + (a_n - a_{n-1}) \varepsilon_n'.$$

因此,  $\mathbf{a}$  在基  $\varepsilon_1', \varepsilon_2', \cdots, \varepsilon_n'$  下的坐标为

$$(a_1, a_2 - a_1, \cdots, a_n - a_{n-1}).$$



- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩**
- 6 3.6 仿射子空间

### 3.5.1 秩、矩阵的秩

#### 定义 14

向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r$  的极大线性无关组中所含向量的个数称为这个这个向量组的秩, 记作  $\text{rank}\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r\}$ .

#### 定义 15

矩阵  $A$  的行 (列) 向量组的秩称为  $A$  的行秩 (列秩), 其中矩阵的行秩和列秩相等, 它们都称为矩阵  $A$  的秩, 记作  $\text{rank}(A)$ .

#### 定理 9

$$\dim L(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r) = \text{rank}\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_r\}$$

## 例 17

设矩阵  $A$ 

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

矩阵  $A$  的行向量组为

$$\mathbf{a}_1 = (1, 1, 3, 1) \quad \mathbf{a}_2 = (0, 2, -1, 4)$$

$$\mathbf{a}_3 = (0, 0, 0, 5) \quad \mathbf{a}_4 = (0, 0, 0, 0).$$

可以证明,  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$  是向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3, \mathbf{a}_4$  的一个极大线性无关组。因此, 向量组  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3, \mathbf{a}_4$  的秩为 3, 换句话说, 矩阵  $A$  的行秩为 3。

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$A$  的列向量组为

$$\mathbf{b}_1 = (1, 0, 0, 0)^T$$

$$\mathbf{b}_2 = (1, 2, 0, 0)^T$$

$$\mathbf{b}_3 = (3, -1, 0, 0)^T$$

$$\mathbf{b}_4 = (1, 4, 5, 0)^T.$$

用同样的方法可以证明,  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_4$  线性无关, 且  $\mathbf{b}_3 = \frac{7}{2}\mathbf{b}_1 - \frac{1}{2}\mathbf{b}_2$ , 所以  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_4$  是向量组  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3, \mathbf{b}_4$  的一个极大线性无关组, 于是向量组  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3, \mathbf{b}_4$  的秩为 3, 换句话说, 矩阵  $A$  的列秩为 3。

## 例 18

一般在推荐系统中，数据往往使用“用户——物品”矩阵来表示的。用户对其接触过的物品进行评分，评分表示了用户对于物品的喜爱程度，分数越高，表示用户越喜欢这个物品。而这个矩阵往往是稀疏的，空白项是用户还未接触到的物品，推荐系统的任务则是选择其中的部分物品推荐给用户。这就需要对矩阵中的空白项进行补全。

	物品1	物品2	物品3	物品4	物品5	物品6	物品7	物品8	物品9	物品10
用户1	3					5			2	
用户2			3		5			2		
用户3		1		2			5			
用户4			3					3		5
用户5	5				2					

	物品1	物品2	物品3	物品4	物品5	物品6	物品7	物品8	物品9	物品10
用户1	3					5			2	
用户2			3		5			2		
用户3		1		2			5			
用户4			3					3		5
用户5	5				2					

设  $\mathbb{E}$  为可以被观察到评分的 (用户, 物品) 指标集,  $M$  为观察评分矩阵,  $M_{ij}$  为观测到的用户  $i$  对物品  $j$  的评分,  $X$  为预测评分矩阵,  $X_{ij}$  为预测的用户  $i$  对物品  $j$  的评分。矩阵补全问题可以转化为寻找与观测到数据集  $\mathbb{E}$  中所有项匹配的最低秩矩阵  $X$ 。形式化如下

$$\begin{aligned} \min_X \quad & \text{rank}(X) \\ \text{s.t.} \quad & X_{ij} = M_{ij} \quad \forall i, j \in \mathbb{E} \end{aligned}$$

或者转化为限定在秩为  $r$  的条件下, 求矩阵使得观测到的评分与预测的评分最接近:

$$\begin{aligned} \min_X \quad & \sum_{ij} (X_{ij} - M_{ij})^2 \quad \forall i, j \in \mathbb{E} \\ \text{s.t.} \quad & \text{rank}(X) = r \end{aligned}$$

- 1 3.1 向量空间的基本概念
- 2 3.2 向量子空间
- 3 3.3 线性无关性
- 4 3.4 生成集、基底和坐标
- 5 3.5 秩
- 6 3.6 仿射子空间**

### 3.6.1 仿射子空间

#### 定义 16

令  $\mathbb{V}$  是一线性空间,  $x_0 \in \mathbb{V}$  且  $\mathbb{U} \subseteq \mathbb{V}$  是一线性子空间, 则子集

$$\mathbb{L} = x_0 + \mathbb{U} := \{x_0 + u \mid u \in \mathbb{U}\} \subseteq \mathbb{V}$$

是一仿射子空间。我们定义线性子空间的维数为仿射子空间的维数。

- 注意, 如果  $x_0 \notin \mathbb{U}$ , 则仿射子空间  $\mathbb{L}$  不是一个线性子空间。
- 若  $\mathbb{U}$  有一基底  $a_1, a_2, \dots, a_m$ , 则  $\mathbb{L}$  中的每一个元素  $x$  均可写成  $x_0 + k_1 a_1 + k_2 a_2 + \dots + k_m a_m$ 。  
这一结论通过定义是容易知道的。



## 超平面

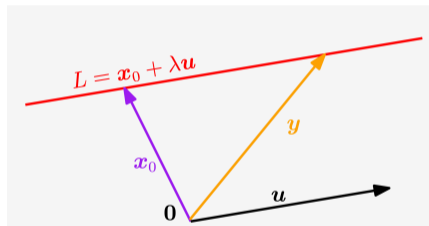


图 7: 仿射子空间

## 例 19

$\mathbb{R}^3$  中常见的仿射子空间

1. 零维仿射子空间: 单点集  $\{x_0\}$
2. 一维仿射子空间: 直线  $\{x_0 + ku\}$
3. 二维仿射子空间: 平面  $\{x_0 + k_1u_1 + k_2u_2\}$
4.  $\mathbb{R}^3$  本身
5.  $\mathbb{R}^n$  中的  $n-1$  维仿射子空间称为超平面。在二维空间中一条直线是一个超平面; 在三维空间中一个平面就是它的超平面; 在四维空间中, 一个超平面是三维空间。

## 例 20

我们已经知道线性方程组  $Ax = b, b \neq 0$  的解空间不是一个线性空间，但是它的解空间是一个仿射空间。

设  $Ax = 0$  的解空间为  $\mathbb{V}$ ，它是一个子空间；设  $x_0$  是  $Ax = b$  的一个特解。

$\forall x \in x_0 + \mathbb{V}$ ， $x$  必可以写成  $x = x_0 + x_1$ ，其中  $x_1 \in \mathbb{V}$ 。显然：

$$Ax = A(x_0 + x_1) = Ax_0 + Ax_1 = 0 + b = b.$$

说明  $x_0 + \mathbb{V} \subseteq \{x | Ax = b\}$

反之， $\forall x$  满足  $Ax = b$ ，则  $Ax - Ax_0 = A(x - x_0) = 0$ ，则  $x - x_0 \in \mathbb{V}$ ， $x \in x_0 + \mathbb{V}$ 。

说明  $\{x | Ax = b\} \subseteq x_0 + \mathbb{V}$

综上，线性方程组  $Ax = b, b \neq 0$  的解空间为  $x_0 + \mathbb{V}$ ，这是一个仿射空间。

- 向量空间
- 向量子空间
- 向量组的线性相/无关
- 向量组的等价
- 生成集与向量组张成子空间
- 向量空间的维数、基和坐标
- 仿射子空间